



## เด็กติดเกม...พฤติกรรมเสี่ยง...ผู้ปกครองต้องเฝ้าระวัง...

- ... “สลัดใจ - เด็กติดเกม ม.3 ผูกคอตายเลียนแบบ GTA มรณะ”...<sup>1</sup>
- ... “พบตัวแล้ว! เด็กติดเกมหนีออกจากบ้าน 17 วัน”...<sup>2</sup>
- ... “รวบเด็กอายุ 13 ติดเกม ริเป็นโจร ตระเวนขโมยของในหมู่บ้านไปขาย”...<sup>3</sup>



### เด็กติดเกม ผู้ปกครอง/ครอบครัว ต้องศึกษาและเลือกเกมให้เหมาะสมตามวัย

การติดเกม เป็นพฤติกรรมที่ใช้เวลาว่างไม่เป็นประโยชน์ ผู้ปกครองต้องเร่งแก้ไขพฤติกรรมของบุตรหลาน เช่น กำหนดเวลาเล่นเกม หากิจกรรมนอกบ้าน สร้างสัมพันธภาพในครอบครัว เป็นต้น ทั้งนี้ ผู้ปกครองและครอบครัวต้องเฝ้าระวัง/ดูแลบุตรหลานและร่วมกันแก้ไขปัญหาภายในครอบครัว

**เด็กไทยเล่นอินเทอร์เน็ตมากขึ้น** ส่วนหนึ่งเป็นการเล่นเกม โดยที่มีเกมมากมายที่ใช้ IT ออนไลน์ทันสมัย ซึ่งยากจะห้ามเด็กไม่ให้สัมผัสสิ่งเหล่านี้ จากสถิติ<sup>4</sup> พบว่า ปี 2556 เด็กไทยเล่นอินเทอร์เน็ตผ่านมือถือเป็นอันดับ 1 ของเอเชีย (เฉลี่ย 3.1 ชม./วัน) และปี 2559<sup>5</sup> เป็นอันดับ 4 ของโลก (เฉลี่ย 3.53 ชม./วัน)

### พฤติกรรมติดเกม<sup>6</sup> เช่น

- เด็กใช้เวลาว่างไม่เกิดประโยชน์ เช่น หนีเรียน เก็บตัวอยู่บ้านเพื่อเล่นเกม ไม่นอนในเวลา กลางคืน
- จะมีพฤติกรรมก้าวร้าว รุนแรง และอารมณ์แปรปรวนง่าย เมื่อถูกห้ามไม่ให้เล่นเกม
- ลักเล็กขโมยน้อย ฉกชิงวิ่งราวทรัพย์สินเพื่อจะหาเงินไปเล่นเกมออนไลน์

**กระทรวงฯ พม.** ได้ผลักดันยุทธศาสตร์ส่งเสริมและปกป้องคุ้มครองเด็กในสื่อออนไลน์ โดยประสานกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องและภาคีเครือข่าย เช่น ชุมชน โรงเรียน ครอบครัว ฯลฯ เพื่อการจัดตั้งศูนย์ในการเฝ้าระวังการเล่นเกมนของเด็ก/เยาวชน ผ่านกลไกศูนย์ช่วยเหลือสังคม 1300

กระทรวงการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์ มีความห่วงใยในประเด็นดังกล่าว หากพบปัญหากรุณาแจ้ง 1300

อ้างอิง

1. <http://www.sajjai.net/frontEnd/newsHtml.jsp?id=GTA>
2. <http://news.mthai.com/hot-news/general-news/480287.html>
3. <http://news.ch7.com/detail/173411/>
4. <http://www.9tana.com/node/thailand-social-stat-2016/>
5. <http://www.komchadluek.net/news/scoop/187141> (สถาบันสุขภาพจิตและวัยรุ่น ปี 2556X)
6. <http://www.komchadluek.net/news/scoop/187141>

